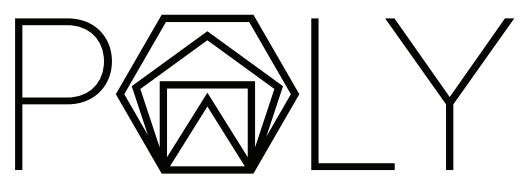


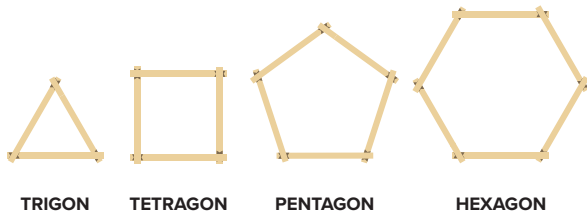
playpoly.se



KASTA • PLOCKA • BYGG

POLY

Poly bygger på ett antal geometriska former som består av 3-6 sidor och kallas för polygoner.



FÖRBERED

Bilda två lag. Varje lag bygger upp sin sida av spelplanen enligt illustrationen nedan med 9 pinnar och 3 ärtpåsar var. Använd 1 pinne som avstånd mellan lagets polygoner och 2 pinnar mellan lagen.

SPELA

Poly spelas genom att upprepa följande 3 faser tills ett lag vunnit och spelet tar slut.

1. KASTA

Först försöker ena laget träffa motståndarlagets polygoner med sina 3 ärtpåsar. Sen kastar andra laget.

Om ingen träffar*, plocka upp ärtpåsarna och upprepa KASTA-fasen.

2. PLOCKA

Dina polygoner förlorar en pinne för varje godkänd träff. Plocka upp dem nu**.

3. BYGG

Lagen lämnar över de plockade pinnarna till varandra och kan nu bygga ut*** sina polygoner med:

- Vunna pinnar
- Kvarvarande pinnar från förstörda**** polygoner.

BONUS!

När en polygon har byggts ut till en hexagon fungerar den som en bas. Detta innebär att spelaren får stå i hexagonen och kasta. Att bestämma när och var en hexagon ska byggas är en viktig taktisk del av spelet.



Man får stå i sin hexagon och kasta även om den precis blivit träffad men ännu inte byggts om.

VINN

Ett lag vinner genom att träffa och på så vis förstöra alla motståndarens polygoner.

Spelet avslutas direkt efter KASTA-fasen om ett lags sista polygon har träffats så många gånger att den blivit förstörd.** Blir båda lagens sista polygoner förstörda slutar spelet oavgjort.

*

För att en träff ska räknas måste ärtpåsen ligga så att den nuddar marken inuti polygonen.

**

Om polygonen har färre än tre sidor kvar är den förstörd – de pinnar som är kvar på marken byggs in i lagets andra polygoner i BYGG-fasen.

En polygon kan inte byggas större än en Hexagon (6 sidor).

En förstörd polygon, färre än tre pinnar, kan aldrig återuppbyggas, även om man vinner pinnar i samma omgång.

De pinnar som inte får plats i någon polygon är ute ur spelet och läggs åt sidan.

